

日 本 国 特 許 庁
JAPAN PATENT OFFICE

別紙添付の書類に記載されている事項は下記の出願書類に記載されている事項と同一であることを証明する。

This is to certify that the annexed is a true copy of the following application as filed with this Office.

出 願 年 月 日

Date of Application: 2001年 1月23日

出 願 番 号

Application Number: 特願2001-014822

[ST.10/C]:

[JP2001-014822]

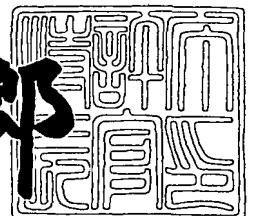
出 願 人

Applicant(s): セイコーエプソン株式会社

2002年11月15日

特 許 庁 長 官
Commissioner,
Japan Patent Office

太田 信一郎



出証番号 出証特2002-3090280

【書類名】 特許願

【整理番号】 SE000814

【提出日】 平成13年 1月23日

【あて先】 特許庁長官 殿

【国際特許分類】 H04N 5/225

【発明の名称】 画像入力装置及び画像入力方法

【請求項の数】 11

【発明者】

【住所又は居所】 長野県諏訪市大和3丁目3番5号 セイコーエプソン株式会社内

【氏名】 塩原 隆一

【特許出願人】

【識別番号】 000002369

【氏名又は名称】 セイコーエプソン株式会社

【代理人】

【識別番号】 100093779

【弁理士】

【氏名又は名称】 服部 雅紀

【手数料の表示】

【予納台帳番号】 007744

【納付金額】 21,000円

【提出物件の目録】

【物件名】 明細書 1

【物件名】 図面 1

【物件名】 要約書 1

【包括委任状番号】 9901019

【プルーフの要否】 要

【書類名】 明細書

【発明の名称】 画像入力装置及び画像入力方法

【特許請求の範囲】

【請求項 1】 RGB 各色の符号付き値からなる RGB 画像データを入力画像から生成するデータ生成手段と、

RGB 画像データを YCbCr の各値からなる YCbCr 画像データに変換するデータ変換手段と、

を備えることを特徴とする画像入力装置。

【請求項 2】 前記データ生成手段は、CMY 又は CMYG 各色の符号なし値からなる CMY 又は CMYG 画像データを入力画像から生成し、CMY 又は CMYG 画像データを RGB 各色の符号付き値からなる RGB 画像データに変換することを特徴とする請求項 1 記載の画像入力装置。

【請求項 3】 前記データ生成手段は、CMY 又は CMYG 画像データを RGB 各色の符号付き値からなる RGB 画像データに変換する符号付き演算回路を有することを特徴とする請求項 2 記載の画像入力装置。

【請求項 4】 前記データ生成手段は、CMY 又は CMYG 各色の値が 10 ビット以上の符号なし値からなる CMY 又は CMYG 画像データを入力画像から生成することを特徴とする請求項 2 又は 3 記載の画像入力装置。

【請求項 5】 前記データ生成手段は、RGB 各色の値が 9 ビット以上の符号付き値からなる RGB 画像データを生成し、

前記データ変換手段は、RGB 画像データを YCbCr の各値が 8 ビットの符号なし値からなる YCbCr 画像データに変換することを特徴とする請求項 1 ～ 4 のいずれか一項に記載の画像入力装置。

【請求項 6】 前記データ変換手段は、CbCr で表される彩度を拡大することを特徴とする請求項 1 ～ 5 のいずれか一項に記載の画像入力装置。

【請求項 7】 RGB 各色の符号付き値からなる RGB 画像データを入力画像から生成するデータ生成段階と、

RGB 画像データを YCbCr の各値からなる YCbCr 画像データに変換するデータ変換段階と、

を含むことを特徴とする画像入力方法。

【請求項 8】 前記データ生成段階において、CMY 又は CMY G 各色の符号なし値からなる CMY 又は CMY G 画像データを入力画像から生成し、CMY 又は CMY G 画像データを RGB 各色の符号付き値からなる RGB 画像データに変換することを特徴とする請求項 7 記載の画像入力方法。

【請求項 9】 前記データ生成段階において、CMY 又は CMY G 各色の値が 10 ビット以上の符号なし値からなる CMY 又は CMY G 画像データを入力画像から生成することを特徴とする請求項 8 記載の画像入力方法。

【請求項 10】 前記データ生成段階において、RGB 各色の値が 9 ビット以上の符号付き値からなる RGB 画像データを生成し、

前記データ変換段階において、RGB 画像データを Y C b C r の各値が 8 ビットの符号なし値からなる Y C b C r 画像データに変換することを特徴とする請求項 7、8 又は 9 記載の画像入力方法。

【請求項 11】 前記画像データ変換段階において、C b C r で表される彩度を拡大することを特徴とする請求項 7～10 のいずれか一項に記載の画像入力方法。

【発明の詳細な説明】

【0001】

【発明の属する技術分野】

本発明は印刷出力するためのカラー画像を入力する画像入力装置及び画像入力方法に関する。

【0002】

【従来の技術】

従来、プリンタでは補色系のインクを用いて CMY (Cyan、Magenta、Yellow) 又は CMY K (Cyan、Magenta、Yellow、black) 各色の値からなる画像データを最終出力し、モニタでは RGB (Red、Green、Blue) 各色の値からなる画像データを最終出力している。一般にコンピュータを用いた画像処理においては、モニタの表示色を基準としてカラーマッチングを行うため、デジタルスチルカメラ等の画像入力装置では RGB 各色が 0 以上の値をとる RGB 色空間の領域内に画

像データを出力している。例えば、原色系CCDを用いたデジタルスチルカメラはもとより、補色系CCDを用いたデジタルスチルカメラにおいても、入力画像から得たCMY G (Cyan, Magenta, Yellow, Green) 画像データをRGB画像データに変換する際には、変換行列の各成分を調整したり、負の値を0に置換する処理を行ったりしてRGB各色の値で0以上の値のみを出力するようにしている。

【0003】

【発明が解決しようとする課題】

例えば、sRGB規格ではRGBの色座標を決め、RGBの各色の値が0以上のRGB色空間を定義している。しかし、このsRGB色空間は人間の視覚により認識できる色空間より狭いため、sRGB色空間で表現される画像を出力する画像入力装置では、人間の視覚よりも狭い範囲の色空間しか表現できない。

一方、プリンタはCMY又はCMYKの各色の値が0以上の色空間を印刷表現可能である。CMY又はCMYKの各色の値が0以上の色空間で表現される画像を出力するプリンタは、CMYのインクにsRGBの色空間の外側の発色をする色素を利用することにより、sRGBで定義された色空間よりも広い色空間を印刷表現することができる。また、同様に、プリンタはsRGB表示を基準に製造されたカラーモニタより広い色空間を印刷表現することができる。

このようなプリンタにより、sRGBで表現されたRGB各色が0以上の色空間で表現される画像を記録するデジタルスチルカメラ等の画像入力装置で記録された画像データを印刷する場合、プリンタが持つ色表現域よりも狭い範囲でしか画像が表現されず、プリンタの持つ特性が有効に活用されないという問題がある。

【0004】

近年、sRGB64、RIMM-RGB等の各色に負の値を許容する画像データフォーマット規格が策定されているものの、負の値を許容して画質を向上させようとするれば1画素あたりの情報量が3ビット増加するため、これらの画像データフォーマットはデータ容量の増加を招来することとなる。

本発明はこのような問題に鑑みて創作されたものであって、データ容量を増大

させることなしに印刷出力画像の色空間を拡張する画像入力装置及び画像入力方法を提供することにある。

また、本発明の別の目的は、従来のデジタルカメラにおける画像ファイルフォーマットとの互換性を損なうことなしに印刷出力画像の色空間を拡張する画像入力装置及び画像入力方法を提供することにある。

【 0 0 0 5 】

【課題を解決するための手段】

請求項 1 又は 7 記載の発明によると、RGB 各色の符号付き値からなる RGB 画像データを入力画像から生成することにより、入力画像に応じて RGB 各色に負の値をもつ画像データを生成する。さらに、RGB 画像データを YCbCr 画像データに変換することにより YCbCr 全色から負の値をなくしてデータ容量を小さくする。すなわち、RGB 画像データが負の値を含む場合に RGB 画像データを YCbCr 画像データに変換すると負の値がなくなり、もとの RGB 画像データの各色の値を表現するビット数より 1 小さいビット数で YCbCr 画像データの各値を表現することができるため、RGB 画像データを YCbCr 画像データに変換するとデータ容量が小さくなる。このようにして生成された YCbCr 画像データは、RGB 各色値が 0 以上の RGB 色空間より広い色空間を表現する CMY 又は CMY G 画像データに変換することができるため、印刷物で表現される色空間を拡張し、入力画像と印刷出力画像のカラーマッチングを向上させることができる。

【 0 0 0 6 】

請求項 2 又は請求項 8 記載の発明によると、CMY 又は CMY G 各色の符号なし値からなる CMY 又は CMY G 画像データを入力画像から生成することにより、RGB 各色に負の値を含む色空間で表現される入力画像を色情報の欠損なしに入力することができる。

請求項 3 記載の発明によると、符号付き演算回路により CMY 又は CMY G 画像データを RGB 画像データに変換するため高速な変換処理ができる。

【 0 0 0 7 】

請求項 4 又は 9 記載の発明によると、CMY 又は CMY G 各色の値が 10 ビッ

ト以上の符号なし値からなるCMY又はCMYG画像データを入力画像から生成することにより、YCbCr各色の値が8ビット以下の値からなるYCbCr画像データを高品質で記録することができる。

請求項5又は10記載の発明によると、RGB各色の値が9ビット以上の符号付き値からなるRGB画像データを生成し、RGB画像データをYCbCrの各値が8ビットの符号なし値からなるYCbCr画像データに変換するため、YCbCr画像データを高品質で記録することができる。また、従来のデジタルカメラにおける画像ファイルフォーマットとの互換性を損なうことなしに印刷出力画像の色空間を拡張することができる。

請求項6又は11記載の発明によると、CbCrで表される彩度を拡大するため、RGB各色の値を演算処理するときに欠落する彩度情報を模擬的に補い、鮮やかなYCbCr画像データを得ることができる。

【0008】

【発明の実施の形態】

以下、本発明の実施の形態を示す一実施例を図面に基づいて説明する。

図1に本発明による画像入力装置の一実施例としてのデジタルスチルカメラ1のブロック図をデータフローとともに示す。光学系10、エリアセンサ11、AFE (Analog Front End) 12及び画像処理部13は特許請求の範囲に記載されたデータ生成手段を構成し、色空間変換部14は特許請求の範囲に記載されたデータ変換手段を構成する。

【0009】

光学系10は光学レンズ、赤外線カットフィルタ、光学的ローパスフィルタ等から構成され、入力画像としての被写体をエリアセンサ11に結像させる。

【0010】

エリアセンサ11は、光電変換素子群を備えるCCD、CMOSセンサ等の光センサであり、各光電変換素子にはC (Cyan)、M (Magenta)、Y (Yellow)、G (Green) のいずれかの補色フィルタが設けられている。各光電変換素子は図2に示すようにマトリックス状に配置されている。以下の説明では、各光電変換素子にC、M、Y、Gのいずれかの補色フィルタが設けられているエリアセン

サを用いるものとして説明するが、各光電変換素子に備えるフィルタとして、C M Y 3 色の補色フィルタを用いてもよい。C M Y の色情報に加えてGの色情報を取得するのは視覚が敏感に認識するGの色情報を生の情報でとらえることにより画質の向上を図るためである。エリアセンサ 1 1 から出力される各色のアナログ信号はA F E 1 2 に入力される。

【 0 0 1 1 】

A F E 1 2 は、プログラムゲインアンプ、C D S 回路、A / D 変換器等から構成され、各光電変換素子から出力されるアナログ信号をサンプリングしてC M Y G 各色 1 0 ~ 1 2 b i t のデジタルデータを生成する。C M Y G の各デジタルデータは画像処理部 1 3 に直接又はバッファメモリに格納された後に入力される。C M Y G の各デジタルデータに 1 0 b i t 以上のダイナミックレンジを確保することにより、変換後に得られるY C b C r 画像データを高品質で記録することができる。

【 0 0 1 2 】

画像処理部 1 3 は、所定のアルゴリズムを論理回路で実現したA S I C をC P U で制御することによりハードウェア的手法により構成され、又はD S P (Digital Signal Processor) エンジンを利用したソフトウェア的手法により構成される。画像処理部 1 3 にA S I C を用いる場合にはソフトウェア手法により画像処理部 1 3 を構成する場合に比べ処理を高速化できるというメリットがある。画像処理部 1 3 は、自動露出処理 (A E : Auto Exposure)、自動ホワイトバランス処理 (A W B : Auto White Balance)、画像生成処理及びC M Y G の色空間からR G B の色空間への変換処理、 γ 補正処理等を行う。ここでいう画像生成処理とは、主に、各光電変換素子の出力に対応するC M Y G いずれかの刺激値を表すデジタルデータを用いて各画素ごとにC M Y G 各色の 4 つの値を持つ画像データを生成する処理である。C M Y G の色空間からR G B の色空間への変換処理は、 4×3 の行列演算処理回路によるハードウェア的手法又は乗算回路及び加減算回路を利用したC P U 等によるソフトウェア的手法により行われる。この変換処理の結果として出力されるR G B 各色のデジタル画素データに負のデータを許容するため、この変換処理に用いる回路は符号付き処理回路から構成する。ここで

いうRGB各色のデジタル画素データは特許請求の範囲に記載されたRGB各色の符号付き値に相当し、RGBのデジタル画素データの配列情報を含めた画像処理部13の出力全体はRGB画像データに相当する。RGBのデジタル画素データは、CMYGのデジタル画素データのビット数より1ビット多いビット数で表現する。例えばCMYGのデジタル画素データが各色0以上 $2^{12}-1$ 以下で表現される12bitのダイナミックレンジを持つ場合、RGBのデジタル画素データは各色 $-2^{12}-1$ 以上 $+2^{12}-1$ 以下の符号付きの13bitとなる。尚、RGBのデジタル画素データには各色9bit以上のダイナミックレンジを割り当て、少なくとも-64から255までの幅にデータを出力することが望ましい。-160から255まで幅にデータを出力するようにすると特に色の再現性の良い画像を得ることができる。また、Rのダイナミックレンジを正負ともに大きくとることが特に画質の向上につながる。

【0013】

色空間変換部14は、 3×3 の行列演算処理回路で構成され、又は乗算回路及び加減算回路を利用したCPU等でのソフトウェア的手法により構成され、 3×3 行列による線形変換によりRGBのデジタル画素データからYCbCrのデジタル画素データを生成する。JPEGファイルフォーマットでリムーバブルメモリに圧縮して記録するためには、色空間変換部14では8bitに丸めたYCbCrのデジタル画素データを出力する必要がある。色空間変換にはITU-R BT.601に準拠した次式を利用し、

【0014】

$$Y = 0.299R + 0.587G + 0.114B$$

$$Cb = (-0.299R - 0.587G + 0.886B) \times 0.564 + \text{offset}$$

$$Cr = (0.701R - 0.587G - 0.114B) \times 0.713 + \text{offset}$$

例えば、

$$Y = 0.2990R + 0.5870G + 0.1140B$$

$$Cb = -0.1687R - 0.3313G + 0.5000B + 128$$

$$Cr = 0.5000R - 0.4187G - 0.0813B + 128$$

という変換式を用いることができる。

【 0 0 1 5 】

上式を用いた変換処理においては、内部では符号付きの 9 b i t 以上の精度で演算処理を行い最終出力時に 8 b i t の精度に丸め、0 以上 2 5 5 以下で Y C b C r の各値を出力する。最終出力時に Y C b C r を 8 b i t の精度に丸めるのは J P E G 圧縮処理に適合させるためである。尚、変換処理の過程において C b C r の各値を互いに等しい割合で増大させ、C b C r の各値で表されるベクトルの大きさを拡大することにより画像の輝度を増大させる処理を行っても良い。彩度を拡大するときには、各画素の彩度の分布領域を拡大するように拡大前の彩度に応じて彩度を大きくする。例えば、拡大前の彩度に定数を掛け合わせることで彩度を大きくする。このような処理は Y C b C r の各値で表すことのできるマンセル色立体を径方向に拡大することとなる。このような処理は特に R G B 各色の値を演算処理する過程で欠落する輝度情報を模擬的に補う場合に適している。

【 0 0 1 6 】

圧縮処理部 1 5 は、一般に J P E G 圧縮処理用の専用チップでハードウェア的手法により構成されるが、D S P を用いたソフトウェア的手法により構成することも可能である。圧縮処理部 1 5 では、離散コサイン変換 (D C T : Discrete Cosine Transform) 及びハフマン符号化による J P E G 圧縮処理を行う。

【 0 0 1 7 】

ファイル部 1 6 は J P E G ファイルフォーマットに圧縮された画像データをコンパクトフラッシュメモリ等のリムーバブルメモリに記録する。尚、画像ファイルフォーマットは J P E G である必要はなく、Y C b C r の情報からなる画像ファイルフォーマットであれば本発明を適用することができ、例えば T I F F - Y C b C r の画像ファイルフォーマットで記録しても良い。

【 0 0 1 8 】

本発明の実施例では、C M Y G 各色のアナログ信号を出力するエリアセンサ 1 1 を使い、C M Y G 各色の画素データを R G B 各色の画素データに変換する際、R G B 各色の画素データを 0 以上の値におさめるような処理をすることなしに、C M Y G 各色の画素データがもつ情報量を減ずることなく負の値にもダイナミックレンジを持つ R G B 各色の画素データを生成することを特徴とする。C M Y G

0以上の値をとる色空間と人間が認識できる色空間とを模式的に図3に示す。図3に示すように人間が認識できる色空間はRGBが0以上の値をとる色空間より広いため、仮にCMYが0以上の値をとる色空間からRGBが0以上の値をとる色空間への変換を行うとすれば人間が認識できる色情報の欠損が生じ、このことが変換前後における色のねじれを招くこととなる。上述の実施例では色空間変換部14の入力として負の値を許容することでRGBの色情報からなる画像で表現できる色空間を拡張し、例えば補色系のインクを用いて画像を印刷出力するときに入力時に得た色情報を余すところなく表現することを可能とする。

【0019】

さらに、本発明の実施例ではファイル部16で最終的にJPEGファイルとして記録する際には、YCbCr各値からなる画素データを8bitのダイナミックレンジで表し、1画素あたりの情報量を24bitとすることでメモリ容量を増やすことなしにより多くの色情報を記録することを特徴とする。これは、たとえRGBの画素データに負の値を含んでいたとしても、上述した変換式によりRGBの画素データをYCbCrの画素データに変換した場合には、YCbCrの画素データは0以上の値に収まるという性質を利用したものである。

【0020】

すなわち、本発明の実施例によると、YCbCr色空間に変換する直前までRGBの画素データに負の値を許容してRGB各色9bit以上の精度で画像処理を行い、YCbCrの色空間に変換した後に各色8bitの精度に画素データを丸めることにより、データ容量を増大させることなしに画像データを記録することができる。したがって、出力側ではYCbCrで表される色空間からRGB色空間への逆変換時に負の値にまでダイナミックレンジをもつようにデータ量を増大させた後に、入力時に得られた色情報を欠かすことなしにRGB色空間からCMY色空間に変換することで、デジタルスチルカメラ1の入力画像と印刷出力画像とのカラーマッチングを向上させることができる。

【0021】

尚、上述の実施例では補色フィルタを備えたエリアセンサ11で入力画像を得るものとして説明したが、エリアセンサ11にRGBの原色フィルタを用いた場

合にも画像処理部 1 3 において各色が 0 以上の RGB 画素データから行列演算処理により負の値を持たせた RGB 画素データを生成することで、例えば γ 補正処理後に得られる色空間の領域を広げることにも可能である。

また、上述の実施例では画像入力装置としてデジタルスチルカメラを例示して説明したが、デジタルビデオカメラ、スキャナ、ファクシミリ等の他の画像入力装置に本発明を適用することもできる。

【図面の簡単な説明】

【図 1】

本発明の一実施例によるデジタルスチルカメラの構成及びデータフローを示す模式図である。

【図 2】

本発明の一実施例によるデジタルスチルカメラのエリアセンサを示す模式図である。

【図 3】

RGB 色空間の広さと CMY 色空間の広さとを比較するための模式図である。

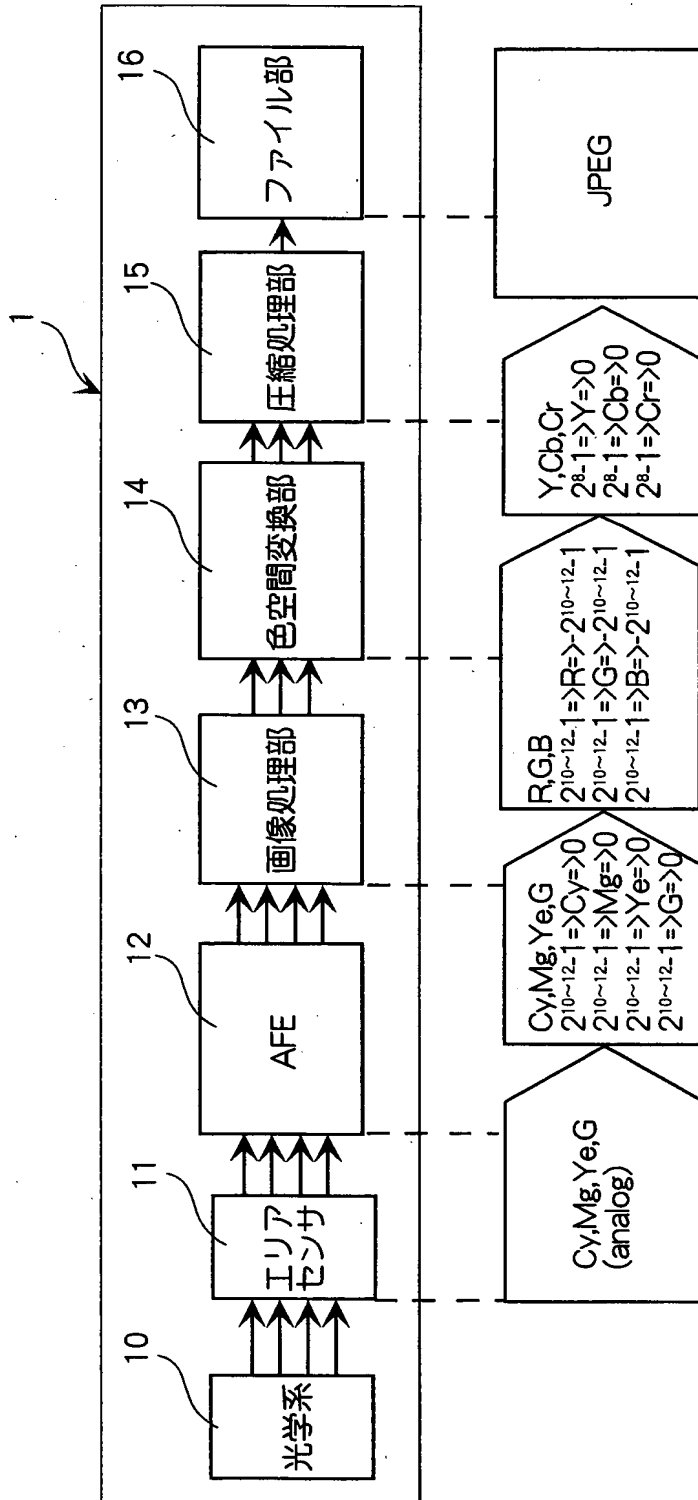
【符号の説明】

- 1 デジタルスチルカメラ
- 1 0 光学系（データ生成手段）
- 1 1 エリアセンサ（データ生成手段）
- 1 2 アナログフロントエンド（データ生成手段）
- 1 3 画像処理部（データ生成手段）
- 1 4 色空間変換部（データ変換手段）
- 1 5 圧縮処理部
- 1 6 ファイル部

【書類名】


図面

【図 1】



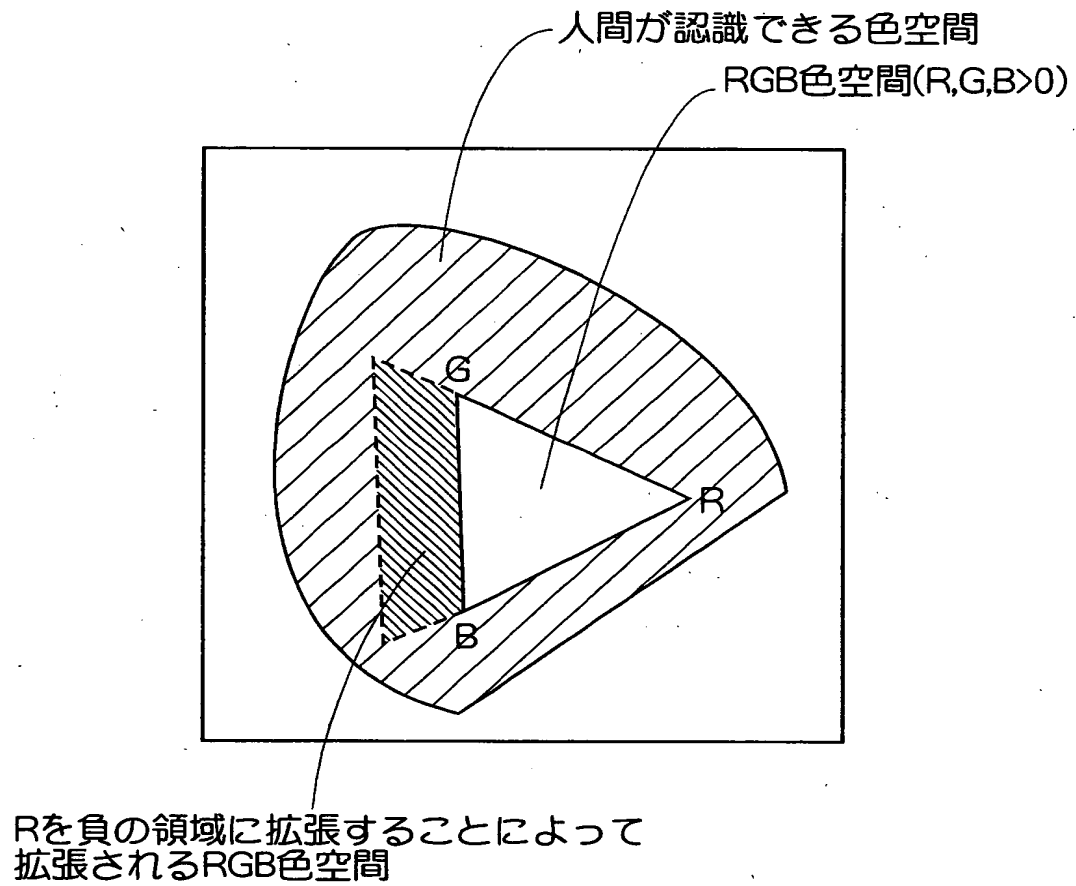
【図 2】

11



Ye	Cy	Ye	Cy
G	Mg	G	Mg
Ye	Cy	Y	Cy
G	Mg	G	Mg

【図 3】



【書類名】 要約書

【要約】

【課題】 データ容量を増大させることなしに入力画像と印刷出力画像のカラーマッチングを向上させる画像入力装置及び画像入力方法を提供する。

【解決手段】 C M Y K 各色のアナログ信号を出力するエリアセンサ 1 1 を用い、画像処理部 1 3 において C M Y K 各色の画素データを R G B 各色の画素データに変換する際、R G B 各色の画素データを 0 以上の値におさめるような処理をすることなしに、C M Y K 各色の画素データがもつ情報量を減ずることなく負の値にもダイナミックレンジを持つ R G B 各色の画素データからなる画像データを生成することを特徴とする。さらに、ファイル部 1 6 で最終的に J P E G ファイルとして記録する際には、Y C b C r 各色の画素データを 8 b i t のダイナミックレンジで表し、1 画素あたりの情報量を 2 4 b i t とすることでメモリ容量を増やすことなしにより多くの色情報を記録することを特徴とする。

【選択図】 図 1

出 願 人 履 歴 情 報

識別番号 [000002369]

1. 変更年月日 1990年 8月20日
[変更理由] 新規登録
住 所 東京都新宿区西新宿2丁目4番1号
氏 名 セイコーエプソン株式会社